

S v.2.0 HAVIAN 30



HAVIAN 30 OPERAČNÍ SYSTÉM VERZE 2.0

Instalace nového operačního systému

Pokud je váš nástroj nový, může již obsahovat nový operační systém. Zjistíte to na stránce Media > Utility, kde vidíte číslo verze v dolní části displeje.

Chcete-li načíst nový operační systém, přečtěte si instrukce, které vám budou poskytnuty spolu s instalačním souborem na našich stránkách (www.korg.com).

Nové funkce OS verze 2.0

Upgrade na novou verzi operačního systému přidává následující funkce.

Kde	Nové funkce
Sound Edit, Media	User zvuky, založené na User samplech lze načíst i z ostatních nástrojů řady Pa-Series (až 32 MB komprimovaných samplů můžete načíst, ale nebudou znít).
Sound Edit	Nyní můžete volit mezi ROM a RAM Multisamply.
	Můžete vyvolat informace o obsahu Sample paměti, a vymazat nevyužívané User samply z paměti.

Načítání User zvuků, založených na User samplech

HAVIAN 30 je vybaven pamětí 32 MB pro User samply, cožý umožňuje načíst User zvuky a bicí sady, založené na User samplech ve formátu řady KORG Pa-Series. Načtou se také komprimované samply, ale nebudou znít. Po načtení User zvuky zkontrolujte.

Můžete načíst všechny samply, obsažené ve složce SET. V případě, že se do paměti nevejdou všechny samply, načtěte pouze některé zvuky, s příslušnými samply.

User samply se načítají automaticky, kdykoliv spustíte nástroj. V souvislosti s tím se doba načítání poněkud zvýší.

Výběr User multisamplů, pokud jste v režimu Sound Edit

Na stránce Sound Edit > Basic > OSC Basic, nebo Sound Edit > Drum Kit > Sample Setup, můžete vybírat User Multisamply z banky RAM, které jsou nyní přidány do banky ROM.

SOUND: Basic MT: 0	-
OSC Multisample	
High: RAM Utfset: Utf	ιĿ
0 Dohola Level: 127	
Low: RAM Offset: Dff Rev	2
35 Gtr Wah Wah Level: 115	10
Oct: 0 Transpose: 0 Offset Int. by AMS:0	3
Tune: 0 Vel SW L->H: 1 AMS: 💌 Velocity	10
OSC Trigger Mode	14
Mode: 🔻 Normal Delay: 0000ms	
OSC Off when Sound Controllers are On	₽
Sound OSC Vel/Key Damper Damper EQ Basic Basic Zone Mode Trigger EQ	

SOUND: DrumKit MT: 0	
KEY: C-1 Layers: 🔻 1 🚺 Assign	
Layer Selector & Yelocity Sample Switch	
001 → 127 → 127 → 127 → 127 → 127 → 127	
DrumSample	
RAM Rev Ofs: Velocity Int:0	
102 Solo_Tabla_09 (Mono) Level: -65	
Attack:0 Decay: +17 Transpose:0	
Cutoff:0 Resonance:0 Tune: 0	
Sample EQ Voice Setup EQ Mixer	

Získání informací o paměti pro User samply

 Pokud jste v režimu Sound Edit, stiskněte tlačítko MENU a zvolte sekci User PCM Sample. Tím vstoupíte na stránku User Samples.



Na této stránce můžete vidět počet samplů, načtených do paměti a vyčistit je pro případ, že chcete načíst nové samply a reporty nástroje, a není již více místa k dispozici.

Objekty v paměti	Význam
Samply	Počet User samplů v paměti.
Bicí samply	Počet User bicích samplů v paměti.
Multisamply	Počet User multisamplů v paměti.
Dostupná paměť	HAVIAN 30 má ve výbavě nainstalovaných 32 MB RAM, což je maximum nekomprimovaných User samplů, které lze načíst. Tento parametr udává zbývající paměť User samplů.

Vymazání User samplů

Na stránce Sound Edit > User Samples, můžete vymazat některé nebo všechny User samply z paměti, a vytvořit tak prostor pro načtení dalších User samplů.

V případě, že nemáte kopie těchto samplů, doporučujeme ukládat nebo zálohovat samply, které chcete zachovat pro budoucí použití, než je vymažete z paměti nástrojů.

Vymazání nepřiřazených User samplů

Dotkněte se tlačítka Delete u příkazu Delete Non-assigned User PCM Samples.

Tím vymažete všechny samply, bicí samply a multisamply, nepoužívané žádným zvukem ani bicí sadou. Jakmile vymažete zvuky nebo bicí sady, použité v nich, mohou zůstat nevyužité samply v paměti. Nevymažou se automaticky, protože mohou být dále využívány u jiných User zvuků nebo bicích sad.

Vymazání všech User samplů

Stiskněte tlačítko Delete u příkazu Delete All User PCM Samples command.

Všechny User samply, obsažené v paměti budou odstraněny. Nepoužívejte tento příkaz, pokud jsou zde User zvuky nebo bicí sady, využívající tyto samply. Použijte tento příkaz pouze, když chcete zcela vyprázdnit Sample paměť.

Vylepšení a odstranění chyb

Opravy chyb v OS 2.0.0

Kde	Opravy chyb
Memory Mode	Pokud je parametr Memory Mode (na stránce Global > Mode Preferences > Style) nastaven na Chord + Lower nebo Fixed Arrangement + Lower, a zvolili jste Intro 1 nebo Ending 1, bude znít dolní zvuk dále.

